



ASSEMBLEE GENERALE du 1er juin 2015 RAPPORT DU PRESIDENT

-1- Activités de l'année 2014

Hormis la gestion courante du site Planete-TP, l'activité de l'association a été fortement centrée sur la gestion du projet de pack LGV Tours-Bordeaux dont il est rendu compte plus loin.

Ce projet a pris une ampleur importante en 2014, du fait de la réalisation de 3 jeux sérieux qui ont nécessité un suivi permanent dans la définition et le suivi du développement ainsi que dans le pilotage de l'opération qui a mobilisé de nombreux acteurs du corps enseignant et de l'inspection, en majorité issus de l'académie de Poitiers.

En dehors de cette action phare qui a été reconnue comme remarquable par les commanditaires et utilisateurs, l'association a continué à mettre en œuvre ses actions traditionnelles comme :

- La gestion et le développement du site internet Planete-TP
- La publication d'un numéro de sa lettre périodique
- L'appui à l'AFGC et au colloque Le Pont dans l'organisation de leurs manifestations, grâce à l'action de Noël Richet

De plus, l'association a participé activement à la création de l'Union des associations françaises du Génie Civil (UAFGC) dont les statuts ont été déposés le 23 septembre 2014 et aux premières réflexions sur son programme d'actions pour l'année en cours et les années suivantes.

-2- Développement du site Planete-TP

L'adhésion de SETEC-TPI à notre association a été l'occasion de développer une rubrique sur l'ingénierie accompagnée d'un article décrivant les actions propres de cette société.

L'adhésion d'EGIS en 2015 pourra donner lieu à des compléments présentant un autre groupe important de ce secteur.

Par ailleurs, le projet de développement d'une rubrique sur la Précontrainte a été mis en œuvre à la fin de l'année grâce à la contribution de M.Fargeot. L'association tient à le remercier pour son

apport très riche qui a été publié au début de l'année 2015.

Par ailleurs Noël Richet a continué à assurer la maintenance du site Planete-TP avec le soutien de Xavier Lasserre, notamment par la publication régulière des actualités.

Enfin le projet de Pack LGV a donné lieu à la création d'un nouveau site dédié à ce projet destiné à publier et mettre à disposition des utilisateurs l'ensemble des productions issues de ce projet. Son adresse est la suivante :

<http://lgv.asco-tp.fr>

-3- Fréquentation du site :

La fréquentation du site s'est maintenue à un bon niveau, même si l'on constate une diminution du nombre de visites.

Les moyennes constatées sur la période mai 2014-avril 2015 ont été les suivantes :

- 1280 visiteurs par jour en moyenne annuelle
- 3900 pages vues par jour.

La diminution est de l'ordre de 14% pour le nombre de visites ou le nombre de pages vues. Cette réduction porte essentiellement sur la photothèque et les parties secondaires, le site principal lui-même ne subissant qu'une diminution de 7%.

Les tableaux ci-dessous permettent de suivre la fréquentation avec plus de détail.

Évolution comparée d'une année sur l'autre :

du 30 avril 2013 au 01 mai 2014

Niveaux_2	Visites	Pages_vues	Visiteurs	Pages_vues/visite	QC
Total	532 407	1 649 292	508 168	3,1	60
Planete TP Français	380 369	1 186 193	361 311	3,1	65
Photothèque	99 187	290 887	97 139	2,9	41
Collèges	32 572	104 325	30 987	3,2	68
Planete TP English	28 276	55 046	27 363	1,9	37
Espace pros	3 540	7 141	3 433	2,0	40
Armée	3 078	5 636	3 034	1,8	29

du 30 avril 2014 au 01 mai 2015

Niveaux_2	Visites	Pages_vues	Visiteurs	Pages_vues/visite	QC
Total	466 352	1 433 325	445 041	3,1	60
Planete TP Français	355 849	1 108 188	338 230	3,1	65
Photothèque	63 652	193 800	62 418	3,0	39
Collèges	28 094	75 986	27 016	2,7	58
Planete TP English	20 590	35 709	19 972	1,7	33
Espace pros	3 000	5 789	2 899	1,9	37
Armée	1 941	3 718	1 922	1,9	28

Pack ressources LGV 2 927 9 129 2 741 3,1 61

Évolution 2015 -2014

Niveaux_2	Visites	Pages_vues	Visiteurs	Pages_vues/visite	QC
Total	-14,16%	-15,07%	-14,18%	0,00%	0,00%
Planete TP Français	-6,89%	-7,04%	-6,82%	0,00%	0,00%
Photothèque	-55,83%	-50,10%	-55,63%	3,33%	-5,13%
Collèges	-15,94%	-37,30%	-14,70%	-18,52%	-17,24%
Planete TP English	-37,33%	-54,15%	-37,01%	-11,76%	-12,12%
Espace pros	-18,00%	-23,35%	-18,42%	-5,26%	-8,11%
Armée	-58,58%	-51,59%	-57,86%	5,26%	-3,57%
Pack ressources LGV	100,00%	100,00%	100,00%	100,00%	100,00%

-4- La Ligne LGV SEA Tours-Bordeaux et le « Pack Ressources »

Le projet de « pack » lancé en 2012 dans le cadre d'un partenariat entre le ministère de l'éducation nationale et la profession, a pris un fort développement en 2014 avec la réalisation de trois jeux sérieux destinés aux enseignants du secondaire (collèges et lycées) ayant pour titre :

« Des territoires, une voie »

Ce jeu a pour finalité de trouver un tracé de la LGV conciliant au mieux les intérêts des acteurs de l'aménagement du territoire, de la société concessionnaire et des futurs usagers.

« Construis ta ligne à grande vitesse »

Ce jeu est destiné à rechercher un tracé et un profil en long respectant certaines normes géométriques avec pour objectif de minimiser les coûts de construction, les délais de réalisation et le temps de parcours des TGV. Le joueur est aussi amené à choisir les ouvrages d'art nécessaires au franchissement des brèches.

« Construire et préserver »

Ce jeu consiste à étudier la situation de deux sites sensibles sur le plan environnemental et à trouver les meilleures solutions techniques pour minimiser les impacts sur les écosystèmes perturbés tout en restant dans des coûts raisonnables.

Les deux premiers jeux ont été présentés avec succès au salon Educatec de novembre 2014 et sont disponibles en téléchargement sur le site dédié au projet. Des versions pour tablettes ont été développées en parallèle et sont disponibles sur l'App Store et Google Play sous les noms raccourcis de « Tracé LGV » et « Profil LGV »

Le troisième jeu sera disponible avant l'été dans les mêmes conditions sous le nom « Nature LGV ».

Par ailleurs, commande a été passée d'un 4^{ème} jeu dont la finalité est de faire découvrir de manière ludique les métiers des Travaux Publics. Ce jeu sera disponible au cours du 4^{ème} trimestre de cette année.

Enfin, une étude est en cours avec l'aide d'un consultant pour mettre au point le cahier des charges d'un dernier « jeu » destiné aux formations dispensées aux élèves de BTS-TP, afin de les initier à la conduite d'un chantier de travaux publics. Plus qu'un jeu, il s'agira d'un outil de simulation de la gestion d'un chantier prenant en compte les problématiques d'affectation de ressources (personnel et matériel), de gestion budgétaire et de planification dans le respect d'objectifs QSE. Il s'agira dans un premier temps d'un chantier de terrassement, mais il est envisagé d'étendre ultérieurement le logiciel à la gestion des chantiers d'ouvrages d'art et de VRD et aux questions de coordination entre

ces différents types de chantier.

Le logiciel est d'une ampleur plus importante que les autres jeux et il sera nécessaire avant d'en lancer la réalisation à l'automne de cette année, de trouver des financements complémentaires. Ce logiciel peut intéresser d'autres établissements que ceux de l'Education nationale, voire des entreprises de TP. Cette recherche sera faite à l'automne lorsque le cahier des charges sera élaboré et que l'on aura une évaluation plus précise de son coût dont l'ordre de grandeur se situe probablement entre 150 et 200k€.

En parallèle à ces jeux, plusieurs animations numériques de moindre envergure sont en cours de développement sur des thèmes précis qui ont été choisis par les enseignants de l'académie de Poitiers associés au projet, à savoir

- Bruit
- Vibrations dans le sol
- Alimentation électrique de la LGV
- Théories du management mises en pratique par COSEA
- Géologie et Paléontologie
- Vibration de la caténaire en forme d'onde

Ces animations sont destinées à être utilisées pour illustrer les thématiques correspondantes dans le cadre de séquences pédagogiques mises à disposition des professeurs. Elles seront disponibles avant l'été. Une seconde tranche est envisagée pour les sujets suivants :

- Biodiversité
- Génétique appliquée à la réimplantation d'espèces sensibles
- Histoire des voies ferrées
- Frise documentaire sur la LGV
-

Rappelons pour mémoire que le projet est financé selon le schéma suivant :

	Apport financier
Ministère de l'éducation nationale	300.000 €
FNTP	80.000 €
Fondation BTP Plus	214.883 €
Fédération nationale des SCOP du BTP	3.000 €
Entreprise COSEA	Apport en nature
Fondation de l'école française du béton	15.000 €
ASCO-TP	5.000 €
Total :	617.883 €

-5- Habitat et ouvrages

Dans le cadre des actions que mène l'association avec le Ministère de l'Éducation nationale, il faut noter la participation d'ASCO-TP au projet « Habitat et Ouvrages » piloté par l'École Française du Béton également financé par la FFB et la FNTP. Ce projet d'un montant de 340.000 € pour lequel ASCO-TP a apporté une contribution d'environ 5.000 € en contrepartie de l'apport de l'EFB dans le

projet LGV, est destiné à produire des animations numériques à vocation interdisciplinaire dans le cadre des nouvelles orientations du programme des collèges. Les thèmes directeurs de ce programme sont les suivants :

- L'homme dans son environnement
- L'énergie
- Les matériaux

Le projet est réalisé à hauteur de 25% et devrait être complètement abouti au 1^{er} semestre 2016.

La contribution d'ASCO-TP à la réalisation des actions est symbolique et ne conduit à aucune charge matérielle.

La production issue du projet a vocation à être intégrée, tout comme celle du pack LGV, dans la plateforme en cours de conception par le réseau « Canopé » du MEN et portant le nom d'École numérique industrielle (ENI).

Cette plateforme a vocation à accueillir d'autres thèmes industriels en partenariat avec les professions qui le souhaitent. Les thèmes évoqués au cours de la 1^{ère} réunion de lancement ont été : l'énergie, l'eau, le numérique, ...

-6- Union des Associations Françaises du Génie Civil (UAFGC)

L'union envisagée il y a un an a été créée et a commencé à fonctionner.

Les membres en sont :

- AFGC
- UAGC
- AFPS
- Association Eugène Freyssinet
- IMG
- ASCO-TP
- Association des enseignants du Génie Civil (APMBTP)
- APK

Les thèmes d'actions envisagées sont les suivants :

- Publication d'une revue sur le modèle des anciennes annales de l'ITBTP
- Réflexion sur le terme « Génie civil » et le domaine des ouvrages qu'il recouvre
- Etude sur les filières de formation et leur adéquation aux besoins de la profession
- Valorisation de la recherche universitaire
- Promotion de la maintenance des ouvrages d'art

Rappelons que cette union d'associations ne perçoit qu'une cotisation symbolique (500 €) et qu'elle fonctionnera à partir des moyens mis à disposition par chaque association membre.

Un site internet dédié a été créé et sera géré par Noël Richet, qui assure la fonction de secrétaire de l'union au sein de son bureau.

-7- Adhérents

Le nombre d'adhérents au titre de l'année 2014 a été le suivant :

50 adhérents individuels et 27 organismes collectifs, soit un total de 77. Ces nombres sont équivalents à ceux de l'année antérieure à l'exception d'une petite augmentation du nombre de personnes morales.

Le tableau suivant donne l'évolution sur 10 ans.

Année	Personnes physiques	Personnes morales	Total
2014	50	27	77
2013	50	25	75
2012	47	18	65
2011	59	26	85
2010	61	31	92
2009	66	26	92
2008	61	22	83
2007	48	13	61
2006	47	11	58
2005	45	15	60
2004	37	17	54

Il faut noter avec satisfaction l'arrivée de deux représentants de l'ingénierie, la SETEC en 2014 et EGIS en 2015.

-8- Equilibre financier de l'association

- Le résultat financier de l'année 2014 est bénéficiaire de 1.962 euros. Ceci est la conséquence, en premier lieu d'un maintien des recettes de cotisation à hauteur de 15.000 euros environ et de la contribution de la FNTP à hauteur de 15.000 euros, et en second lieu de la rémunération d'ASCO-TP pour son rôle dans le projet Pack LGV arrêtée à 13.000 euros pour l'année 2014 (8% des dépenses de l'année).

L'équilibre financier de l'association reste cependant fragile, même si le report à nouveau issu du bilan fait apparaître des réserves permettant de supporter un déficit pendant plusieurs années. L'année 2015 devrait également se terminer positivement, l'association continuant à percevoir une rémunération pour son activité de pilotage du pack ressources LGV avec un niveau de dépenses important en 2015 du fait de la réalisation d'un jeu sérieux supplémentaire et de plusieurs animations numériques à caractère pédagogique.

* * *
*