



**ASSEMBLEE GENERALE du 24 mai 2016
RAPPORT DU PRESIDENT**

Suite au Conseil d'Administration du 22 mars 2016 je succède à Christian Binet qui a décidé de quitter la présidence pour des raisons personnelles.

-1- Activités de l'année 2015

Comme en 2014 et hormis la gestion courante du site Planète-TP et la parution de la lettre n°28 en début d'année, l'activité de l'association a été fortement centrée sur la gestion du projet de pack LGV Tours-Bordeaux dont il est rendu compte plus loin.

L'ampleur importante de ce projet s'est poursuivi en 2015. Suite à la réalisation de 3 jeux sérieux en 2014, un 4^{ème} jeu sur les métiers intitulé « Team_builder » a été mis en chantier en 2015. Ce dernier jeu a nécessité, comme pour les 3 premiers, un suivi permanent dans la définition et le suivi du développement ainsi que dans le pilotage de l'opération qui, actuellement, continu à mobiliser de nombreux acteurs du corps enseignant et de l'inspection, en grande majorité issus de l'académie de Poitiers, ainsi qu'un représentant de l'entreprise COSEA.

Le 10 décembre 2015, le jeu sérieux intitulé « Des territoires, une voie » a reçu le prix de l'innovation Vinci 2015 dans la catégorie « Partenaires ».

En dehors de cette action phare qui a été reconnue comme remarquable par les commanditaires et utilisateurs, l'association a continué à mettre en œuvre ses actions traditionnelles comme :

- La gestion et le développement du site internet Planete-TP
- La publication d'un numéro de sa lettre périodique
- L'appui à l'AFGC et au colloque Le Pont dans l'organisation de leurs manifestations, grâce à l'action de Noël Richet

De plus, l'association qui a participé activement à la création de l'Union des associations françaises du Génie Civil (UAFGC) dont les statuts ont été déposés le 23 septembre 2014 continue à participer aux réflexions sur son programme d'actions. Elle en assure également le secrétariat.

-2- Développement du site Planete-TP

L'adhésion de SETEC-TPI à notre association a été l'occasion de développer une rubrique sur l'ingénierie accompagnée d'un article décrivant les actions propres de cette société.

Suite à l'adhésion de SETEC TPI en 2014, l'adhésion d'EGIS en 2015 devrait pouvoir donner lieu à des compléments dans la rubrique sur l'ingénierie avec ce deuxième groupe important du secteur.

Début 2015, la rubrique sur la Précontrainte a été enrichie grâce à la contribution de M.Fargeot qui a été publiée.

Par ailleurs Noël Richet a continué à assurer la maintenance du site Planete-TP avec le soutien de Xavier Lasserre, notamment par la publication régulière des actualités.

Enfin le projet de Pack LGV a donné lieu à la mise en ligne progressive de l'ensemble des productions issues de ce projet sur un espace internet dédié à l'adresse : <http://lgv.asco-tp.fr>

-3- Fréquentation du site :

La fréquentation globale du site et de ses espaces dédiés s'est maintenue à un bon niveau avec une très légère augmentation du nombre de visites par rapport à l'année précédente (+2%).

Les moyennes constatées sur la période mai 2015 avril 2016 ont été les suivantes :

- 1240 visiteurs par jour en moyenne annuelle
- 3640 pages vues par jour

Si l'augmentation des visites est de 2%, le nombre de pages vues est en diminution de 7,6%. Il est à noter une progression de 11,3% de la partie française et 11,8% de la partie anglaise du site principal.

Bien que l'espace internet dédié au Pack Ressources LGV n'ait pas été encore annoncé, on a constaté 9 036 visites.

Une réduction importante est toujours constatée sur la photothèque.

Les tableaux ci-après permettent de suivre la fréquentation avec plus de détail.

Évolution comparée d'une année sur l'autre :

du 30 avril 2014 au 01 mai 2015

Niveaux_2	Visites	Pages_vues	Visiteurs	Pages_vues/visite	QC
Total	466 352	1 433 325	445 041	3,1	60
Planete TP Français	355 849	1 108 188	338 230	3,1	65
Photothèque	63 652	193 800	62 418	3,0	39
Collèges	28 094	75 986	27 016	2,7	58
Planete TP English	20 590	35 709	19 972	1,7	33
Espace pros	3 000	5 789	2 899	1,9	37
Armée	1 941	3 718	1 922	1,9	28
Pack ressources LGV	2 927	9 129	2 741	3,1	61

du 30 avril 2015 au 01 mai 2016

Niveaux_2	Visites	Pages_vues	Visiteurs	Pages_vues/visite	QC
Total	476 030	1 327 367	451 449	2,8	58
Planete TP Français	395 616	1 107 430	374 358	2,8	59
Photothèque	23 583	71 162	23 092	3,0	40
Collèges	27 612	70 100	26 601	2,5	55
Planete TP English	23 086	37 686	22 372	1,6	33
Espace pros	2 785	4 768	2 732	1,7	27
Armée	2 073	3 682	2 033	1,8	31
Pack ressources LGV	9 036	32 539	8 279	3,6	79

Évolution 2015 -2016

Niveaux_2	Visites	Pages_vues	Visiteurs	Pages_vues/visite	QC
Total	+2,0%	-7,6%	+1,4%	-9,7%	-4,9%
Planete TP Français	+11,3%	-0,3%	+10,8%	-9,7%	-9,2%
Photothèque	-63,4%	-63,7%	-63,4%	(=)	+2,6%
Collèges	-1,6%	-7,7%	-1,4%	-7,4%	-5,2%
Planete TP English	+11,8%	+4,8%	+11,6%	-5,9%	(=)
Espace pros	-7,4%	-17,8%	-6,0%	-10,5%	-27,0%
Armée	+7,4%	-0,4%	+6,3%	-5,3%	+10,7%
Pack ressources LGV	+248,5%	+313,1%	+242,4%	+20,0%	+33,9%

-4- La Ligne LGV SEA Tours-Bordeaux et le « Pack Ressources »

Le projet de « pack » lancé en 2012 dans le cadre d'un partenariat entre le ministère de l'éducation nationale et la profession, a poursuivi son développement en 2015 avec le chantier d'un quatrième jeu sérieux sur les métiers destinés aux enseignants du secondaire (collèges en particulier) ayant pour titre :

« Team_builder »

Ce jeu a pour finalité la découverte des métiers des travaux publics à travers les métiers nombreux et variés qui ont permis la réalisation de la LGV. L'objectif est que l'on retienne que les métiers ne sont pas sexués, qu'il existe différents niveaux de qualification et de rémunérations, que quel que soit le métier il y a du plaisir à l'exercer et -enfin que la construction d'ouvrage est unique et n'est donc pas répétitive. Le contexte du travail est toujours différent.

Enfin, avec l'aide d'un consultant un cahier des charges a été mis au point pour un « simulateur » destiné aux formations dispensées aux élèves de BTS-TP, afin de les initier à la conduite d'un chantier de travaux publics. Cet outil de simulation de la gestion d'un chantier prend en compte les problématiques d'affectation de ressources (personnel et matériel), de gestion budgétaire et de planification dans le respect d'objectifs QSE. Dans un premier temps, il s'agit d'un chantier de terrassement, mais il est envisagé d'étendre ultérieurement le logiciel à la gestion des chantiers d'ouvrages d'art et de VRD et aux questions de coordination entre ces différents types de chantier. La procédure de consultation suite à un appel d'offres doit avoir lieu dans le premier semestre de 2016.

Le logiciel est d'une ampleur plus importante que les autres jeux et un financement devrait être trouvé auprès de l'entreprise COSEA intéressée à l'interne par ce produit. Ce logiciel pouvant également intéresser d'autres établissements que ceux de l'Education nationale, le CCCA-BTP sera contacté en vue d'un financement complémentaire possible. L'ordre de grandeur du coût de réalisation du simulateur devrait se situer entre 150 et 200k€.

En parallèle à ces jeux, six animations numériques de moindre envergure ont été développés et mis en ligne pour téléchargement sur le site dédié au projet. Elles portent sur des thèmes précis qui ont été choisis par les enseignants de l'académie de Poitiers associés au projet, à savoir

- Bruit
- Vibrations dans le sol
- Alimentation électrique de la LGV
- Théories du management mises en pratique par COSEA
- Géologie et Paléontologie
- Vibration de la caténaire en forme d'onde

Ces animations sont destinées à être utilisées pour illustrer les thématiques correspondantes dans le cadre de séquences pédagogiques mises à disposition des professeurs. Une seconde tranche est envisagée et sera mis en œuvre en fonction du budget disponible en 2016 sur les sujets suivants :

- Biodiversité
- Génétique appliquée à la réimplantation d'espèces sensibles
- Histoire des voies ferrées
- Frise documentaire sur la LGV
-

Des séquences pédagogiques correspondant aux animations ou aux jeux sérieux devraient être mis en ligne en 2016.

Les trois premiers jeux ont été présentés avec succès au dernier salon Educatec et sont disponibles en téléchargement sur le site dédié au projet. Des versions pour tablettes ont été développées en parallèle et sont disponibles sur l'App Store et Google Play. Trois animations ont également été présentées.

Rappelons pour mémoire que le projet est actuellement financé selon le schéma suivant :

	Apport financier
Ministère de l'éducation nationale	300.000 €
FNTP	80.000 €
Fondation BTP Plus	214.883 €
Fédération nationale des SCOP du BTP	3.000 €
Entreprise COSEA	Apport en nature
Fondation de l'école française du béton	15.000 €
ASCO-TP	5.000 €
Total :	617.883 €

-5- Habitat et ouvrages

Comme en 2014 et dans le cadre des actions que mène l'association avec le Ministère de l'Éducation nationale, il faut noter la participation d'ASCO-TP au projet « Habitat et Ouvrages » piloté par l'École Française du Béton également financé par la FFB et la FNTP. Ce projet d'un montant de 340.000 € pour lequel ASCO-TP a apporté une contribution d'environ 5.000 € en contrepartie de l'apport de l'EFB dans le projet LGV, est destiné à produire des animations numériques à vocation interdisciplinaire dans le cadre des nouvelles orientations du programme des collèges. Les thèmes directeurs de ce programme sont les suivants :

- L'homme dans son environnement
- L'énergie
- Les matériaux

Le projet devrait être complètement abouti au 1^{er} semestre 2016.

La contribution d'ASCO-TP à la réalisation des actions est symbolique et ne conduit à aucune charge matérielle.

La production issue du projet a vocation à être intégrée, tout comme celle du pack LGV, dans la plateforme en cours de conception par le réseau « Canopé » du MEN et portant le nom d'École numérique industrielle (ENI).

Cette plateforme a vocation à accueillir d'autres thèmes industriels en partenariat avec les professions qui le souhaitent.

-6- Union des Associations Françaises du Génie Civil (UAFGC)

L'union envisagée commence à fonctionner.

Les membres en sont :

- AFGC
- UAGC
- AFPS
- Association Eugène Freyssinet
- IMG
- ASCO-TP
- Association des enseignants du Génie Civil (APMBTP)
- APK

Les thèmes d'actions envisagées sont les suivants :

- Publication d'une revue sur le modèle des anciennes annales de l'ITBTP
- Réflexion sur le terme « Génie civil » et le domaine des ouvrages qu'il recouvre
- Etude sur les filières de formation et leur adéquation aux besoins de la profession
- Valorisation de la recherche universitaire
- Promotion de la maintenance des ouvrages d'art

Rappelons que cette union d'associations ne perçoit qu'une cotisation symbolique (500 €) et qu'elle fonctionnera à partir des moyens mis à disposition par chaque association membre.

Un site internet dédié a été créé et sera géré par Noël Richet, qui assure la fonction de secrétaire de l'union au sein de son bureau.

-7- Adhérents

Le nombre d'adhérents au titre de l'année 2015 a été le suivant :

37 adhérents individuels et 23 organismes collectifs, soit un total de 60. Ces nombres sont régression à ceux de 2 années antérieures comme dans de nombreuses autres associations.

Le tableau suivant donne l'évolution sur 10 ans.

Année	Personnes physiques	Personnes morales	Total
2015	37	23	60
2014	50	27	77
2013	50	25	75
2012	47	18	65
2011	59	26	85
2010	61	31	92
2009	66	26	92
2008	61	22	83
2007	48	13	61
2006	47	11	58
2005	45	15	60
2004	37	17	54

Il faut noter avec satisfaction l'arrivée de deux représentants de l'ingénierie, la SETEC en 2014 et EGIS en 2015. Par contre PFC (Ponts Formation Conseil) n'a pas renouvelé sa cotisation de 1 500 € en 2015.

-8- Equilibre financier de l'association

- Le résultat financier de l'année 2015 est bénéficiaire de 10 205 €. Ceci est la conséquence, en premier lieu d'un maintien des recettes de cotisation à hauteur de 13 500 € environ et de la contribution de la FNTP à hauteur de 15.000 euros, et en second lieu de la rémunération d'ASCO-TP pour son rôle dans le projet Pack LGV arrêtée à 13.800 euros pour l'année 2015 (8% des dépenses de l'année).

L'équilibre financier de l'association reste cependant fragile, même si le report à nouveau issu du bilan fait apparaître des réserves permettant de supporter un déficit pendant plusieurs années. L'année 2016 devrait également se terminer positivement, l'association continuant à percevoir une rémunération pour son activité de pilotage du pack ressources LGV avec un niveau de dépenses important en 2016 du fait de la poursuite de réalisation du jeu sérieux supplémentaire sur les métiers, du début de la réalisation du simulateur (fin prévue en septembre 2017) et de plusieurs animations numériques à caractère pédagogique.

* * *
*